

SPORT. ÉDUCATION. FIERTÉ.



**VOLLEYBALL de  
Plage**  
**RÉGLEMENTATION SPÉCIFIQUE**  
**2025-2026**

**DOCUMENTS COMPLÉMENTAIRES IMPORTANTS À LIRE :**

- 1) RÈGLEMENTS ADMINISTRATIFS DU RSEQ MAURICIE DE L'ANNÉE EN COURS**
- 2) RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES – CHAMPIONNAT PROVINCIAL SCOLAIRE DE VOLLEYBALL DU RSEQ**

Révisé le 27 février 2025 réadopté le 13 janvier 2026

## **ARTICLE 1 CATÉGORIES D'ÂGE**

Juvenile : du 1<sup>er</sup> juillet 2007 au 30 septembre 2009  
Cadet : du 1<sup>er</sup> octobre 2009 au 30 septembre 2011  
Benjamin : du 1<sup>er</sup> octobre 2011 au 30 septembre 2013

## **ARTICLE 2 RÈGLEMENTS DE JEU**

Les règlements de jeu sont ceux de la FVBQ, sauf les modifications incluses dans cette réglementation spécifique ainsi que dans la réglementation administrative du RSEQ Mauricie.

## **ARTICLE 3 COMPOSITION D'UNE ÉQUIPE**

### 3.1 Nombre de joueurs

3.1.1 Division 3 BF-CF-JF et BM-CM-JM et B-C-JMixte  
2X2=2 joueurs

3.1.2 Division 4 BF-CF-JF  
2X2=2 joueurs 4X4= 4 joueurs

## **ARTICLE 4 SURCLASSEMENT**

4.1 Un joueur peut être surclassé d'une catégorie pour le tournoi. **Un joueur ne peut pas jouer dans deux catégories de la même journée. Par exemple, si un joueur cadet est surclassé en juvenile, il appartient à cette catégorie pour la durée du tournoi et ne peut évoluer en cadet.** Les joueurs qui évoluent en D3 doivent s'inscrire dans cette catégorie au Volleyball de plage. Aussitôt qu'un membre de l'équipe a joué dans la ligue d'hiver D3, l'équipe de volleyball de plage évolue en D3.

## **ARTICLE 5 DURÉE DES RENCONTRES**

5.1 Chaque rencontre se joue en un (1) set de vingt-un (21) points. Plafond à 23 points.

## **ARTICLE 6 ÉQUIPEMENT**

6.1 Ballon utilisé : Recommandation selon FVQ Mikasa VLS 300 ou autre ballon ayant la circonférence de 66-68 cm.

## **ARTICLE 7 TERRAIN**

Hauteur du filet au centre (selon la réglementation de Volleyball Québec).  
Aucune dimension n'est exigée.

Benjamin Féminin	: 2m15
Cadet et Juvénile Féminin	: 2m24
Benjamin Masculin	: 2m20
Cadet et Juvénile Masculin	: 2m35

## **ARTICLE 8 POINTS AU CLASSEMENT**

8.1 Performance :	2 pts = par match 1 victoire = 1 set (21Pts)
	0 pt = par set perdu
	0 pt = forfait ou défaut

## **ARTICLE 9 BRIS D'ÉGALITÉ**

Les critères suivants seront appliqués dans l'ordre indiqué en cas d'égalité au classement de fin de saison.

9.1 Le plus grand nombre de victoire

9.2 Le gagnant du match entre les équipes à égalité

9.3 L'équipe ayant le meilleur quotient de points pour/contre, tenant compte de tous les matchs du tournoi.

## **ARTICLE 10 OFFICIELS**

10.1 Le tournoi est arbitré par les entraîneurs des équipes en attente sur le même terrain. Les équipes doivent rapporter leur résultat à la table des officiels du tournoi.

## **ARTICLE 11 MÉRITES SPORTIFS**

11.1 Division 3 2X2

Médailles régionales d'or, d'argent et de bronze aux finalistes dans chaque catégorie.

11.2 Division 4 2X2 et 4X4

Médailles locales d'or, d'argent et de bronze aux finalistes dans chaque catégorie.

## ANNEXE 1 Règlements volleyball de plage

- 1- Le capitaine représente son équipe au tirage au sort. Le gagnant choisit de servir ou choisit le côté du terrain qu'il désire.
- 2- Le « pepper » doit être fait avant l'heure prévue du match
- 3- Le TIP est interdit, le cobra est la méthode employée dans des situations où le tip serait requis.
- 4- En 2/2 et en 4/4, le contre équivaut à un contact
- 5- En 2/2 et en 4/4, le ballon ne peut traverser en touche.
- 6- Aucun contact avec le filet n'est permis.
- 7- Un temps d'arrêt de 30 secondes par équipe est permis.
- 8- Tous les serveurs doivent appeler le service
- 9- L'équipe doit suivre l'ordre de service
- 10- En service, le ballon qui touche le filet est bon.
- 11- La réception de service est interdite en touche en 2/2.
- 12- La largeur entière du terrain est disponible pour le service.
- 13- Tous les styles de service sont permis.
- 14- Les coéquipiers du serveur ne peuvent, par écran, empêcher les joueurs de l'autre équipe de voir le serveur.
- 15- Aucun Libéro
- 16- Le « coaching » est autorisé pour toutes les catégories sans toutefois retarder le match et nuire à l'autre équipe
- 17- Les entraîneurs devront arbitrer les matchs ½ finales et les finales.
- 18- Les joueurs doivent rester sur place pour toute la durée du tournoi
- 19- Lors de l'échauffement, les équipes doivent appliqués le principe de 3-3 (3 minutes)

