

SPORT. ÉDUCATION. FIERTÉ.



**VOLLEYBALL**  
**RÉGLEMENTATION SPÉCIFIQUE**  
**2022-2023**

**DOCUMENTS COMPLÉMENTAIRES IMPORTANTS À LIRE :**

- 1) RÈGLEMENTS ADMINISTRATIFS DU RSEQ MAURICIE DE L'ANNÉE EN COURS**
- 2) RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES – CHAMPIONNAT PROVINCIAL SCOLAIRE DE VOLLEYBALL DU RSEQ**

Révisé le 30 septembre 2022

## ARTICLE 1 CATÉGORIES D'ÂGE

Juvenile :	du 1 <sup>er</sup> juillet 2004 au 30 septembre 2006
Cadet :	du 1 <sup>er</sup> octobre 2006 au 30 septembre 2008
Benjamin :	du 1 <sup>er</sup> octobre 2008 au 30 septembre 2010
Atome :	du 1 <sup>er</sup> octobre 2010 au 30 septembre 2012 (l'entité école doit être respectée)

## ARTICLE 2 RÈGLEMENTS DE JEU

Les règlements de jeu sont ceux de la FVBQ, sauf les modifications incluses dans cette réglementation spécifique ainsi que dans la réglementation administrative du RSEQ Mauricie.

## ARTICLE 3 COMPOSITION D'UNE ÉQUIPE

### 3.1 Nombre de joueurs

#### 3.1.1 Division 3

Un minimum de sept (7) joueurs (cadet et juvenile) et **six (6) joueurs** (benjamin) pour débiter la partie est requis pour tous les matchs.

#### 3.1.2 Division 4

Le nombre minimum de joueurs pour débiter la partie est de six (6).

#### 3.1.3 Atome

Le nombre minimum de joueur pour débiter la partie est de six (6). Le nombre minimum de fille pour débiter la partie est de trois (3), elles doivent être présentes pendant tout le match. La règle du jeu équitable doit être respectée.

### 3.2 Libéro

Pas de libéro en atome et benjamin. **En cadet et juvenile, le libéro peut être le capitaine.**

## ARTICLE 4 SURCLASSEMENT

4.1 Un joueur peut être surclassé d'une catégorie pour un tournoi de la saison régulière. À son deuxième tournoi dans la catégorie supérieure, il demeurera dans cette catégorie supérieure pour tout le reste de la saison, les éliminatoires et le championnat régional.

## ARTICLE 5 DURÉE DES RENCONTRES

5.1 Chaque rencontre se joue en deux (2) sets de vingt-cinq (25) points durant la saison régulière.

### 5.2 Échauffement

Lors des rencontres, les équipes devront utiliser le principe du 5-5 pour l'échauffement à l'intérieur d'un maximum de 5 minutes. Si le terrain se libère trop tard pour permettre au match de commencer à l'heure, le principe du 3-3 sera utilisé. **À moins que ce soit le premier match de la journée de l'équipe, alors le principe de 5-5 s'appliquera.**

## ARTICLE 6 FORMAT DE LA LIGUE

- 6.1 Le calendrier régulier de la ligue doit assurer à chaque équipe entre 16 et 22 joutes dans le meilleur scénario et selon les équipes inscrites. Les joutes se jouent sous la forme de tournois.
- 6.2 **En Benjamin, nous utiliserons la formule promotion/relégation. Voir Annexe 2**

## ARTICLE 7 ÉQUIPEMENT

- 7.1 Ballon utilisé : Recommandation selon le Championnat Provincial Scolaire BADEN PERFECTION VX5EC mais lorsque ce ballon n'est pas accessible, on utilise un ballon avec une circonférence comprise entre 65 et 67 cm et un poids entre 260 et 280 g.

## ARTICLE 8 TERRAIN

Hauteur du filet au centre (selon la réglementation de Volleyball Québec)  
La hauteur du filet est mesurée au centre du terrain de jeu. Les 2 extrémités du filet (au dessus des lignes de côtés) doivent être à la même hauteur et ne pas dépasser de plus de 2 cm la hauteur réglementaire.

Benjamin féminin	:	2m15
Benjamin masculin	:	2m24
Cadet féminin	:	2m24
Cadet masculin	:	2m35
Juvenile féminin	:	2m24
Juvenile masculin	:	2m43

## ARTICLE 9 POINTS AU CLASSEMENT

- 9.1 Performance :
- |       |  |
|-------|--|
| 2 pts | = par set remporté * 1 victoire = 2 sets remportés |
| 0 pt  | = par set perdu                                    |
| 0 pt  | = forfait ou défaut                                |
- 9.2 Éthique sportive :
- |       |   |
|-------|---|
| 2 pts | = 0 avertissement/carte jaune (délais de jeu exclus)  |
| 1 pt  | = 1 avertissement/carte jaune (délais de jeu exclus)  |
| 0 pt  | = 2 cartes jaunes ou 1 carte rouge ou expulsion ou forfait ou défaut (délais de jeu exclus) |

## **ARTICLE 10 BRIS D'ÉGALITÉ**

Les critères suivants seront appliqués dans l'ordre indiqué en cas d'égalité au classement de fin de saison.

- 10.1 L'équipe ayant le meilleur quotient de matchs gagnés/perdus, tenant compte des matchs joués entre les équipes à égalité
- 10.2 L'équipe ayant le meilleur quotient de manches gagnées/perdues, tenant compte des matchs joués entre les équipes à égalité
- 10.3 L'équipe ayant le meilleur quotient de manches gagnées/perdues, tenant compte de tous les matchs de la ligue
- 10.4 L'équipe ayant le meilleur quotient de points pour/contre tenant compte des manches jouées entre les équipes à égalité
- 10.5 L'équipe ayant le meilleur quotient de points pour/contre, tenant compte de toutes les manches de la ligue

## **ARTICLE 11 RÈGLEMENTS PARTICULIERS**

- 11.1 Pour les catégories atome et benjamine, lors d'un match, si les deux équipes ont 10 athlètes et plus, la règle du jeu équitable s'appliquera intégralement aux deux équipes, peu importe le nombre d'athlètes. Les athlètes qui n'étaient pas partants lors de la première manche devront débiter la deuxième manche (exemple : une équipe de 10 joueurs devra avoir 4 nouveaux joueurs partants à la deuxième manche, tandis qu'une équipe de 12 devra en avoir 6).

Par contre, si une des 2 équipes a moins de 10 athlètes (8 ou 9), les deux équipes pourront faire débiter le même nombre d'athlètes lors de la 2<sup>e</sup> manche.

Donc, si l'équipe « X » a 8 athlètes, les 2 athlètes qui n'ont pas débiter la première manche devront débiter la deuxième, et l'équipe adverse pourrait débiter la deuxième manche avec 2 nouveaux athlètes seulement, même si elle a 10 ou 12 athlètes.

Dans les 2 situations, aucun changement ne sera toléré, et ce, pour aucun joueur avant 12 points mis à part pour les causes de blessure. Les joueurs sortis pour cause de blessure ne peuvent revenir au jeu durant la même manche.

Note : en Division 4 ou en Atome, le jeu équitable doit être respecté par toutes les équipes, même lorsque l'équipe opposée à 6 ou 7 joueurs.

- 11.2 Les appareils radio seront interdits sur les plateaux où il y a des joutes. Ils seront permis sur le plateau d'échauffement si ce dernier est isolé des autres par un mur.

## ARTICLE 12 OFFICIELS

### 12.1 Officiel majeur

12.1.1 Les matchs sont assignés par l'association des arbitres de volleyball de la Mauricie, selon le nombre stipulé plus bas. Il est en droit de sanctionner tout geste d'anti-jeu de la part des joueurs et des entraîneurs.

Benjamin F et M      1 arbitre section A et B et sections subséquentes meneurs de jeu. **Chaque école hôte doit fournir un meneur de jeu par terrain. Voir Annexe 1. Pour le championnat régional, un arbitre sera assigné.**

Cadet et juvénile div. 3      2 arbitres

Cadet et juvénile div. 4      1 arbitre

### 12.2 Officiel mineur

Deux (2) marqueurs dans toutes les catégories.

## ARTICLE 13 MÉRITES SPORTIFS

### 13.1 Division 3

Médailles régionales d'or, d'argent et de bronze aux finalistes dans chaque catégorie.

Bannière de saison pour l'équipe en tête du classement régulier dans chaque catégorie.

Bannière de séries à l'équipe gagnante de la finale régionale dans chaque catégorie.

### 13.2 Division 4

Médailles locales d'or, d'argent et de bronze aux finalistes dans chaque catégorie.

Bannière de saison pour l'équipe en tête du classement régulier dans chaque catégorie.

Bannière de séries à l'équipe gagnante de la finale régionale dans chaque catégorie.

13.3 En Benjamin une bannière de saison sera remis au meneur de chaque section après le 4<sup>ième</sup> et dernier tournoi.

# ANNEXE 1

## RÔLES DU MENEUR DE JEU

### FACILITER L'ÉCHAUFFEMENT

- Le meneur de jeu s'assure auprès des équipes qu'elles sont présentes à l'heure du match et siffle à la fin de la période d'échauffement.
- Il s'assure que les équipes respectent le temps d'échauffement recommandé par la ligue en avisant les entraîneurs du temps restant.

### GÉRER LE PROTOCOLE

Le meneur de jeu s'occupe :

- d'appeler les capitaines pour effectuer le tirage au sort du service;
- de faire commencer et terminer le match sur la ligne de fond;
- de faire serrer les mains des équipes à la fin du match.

### SIFFLER AU DÉBUT ET À LA FIN DES ÉCHANGES

- Le meneur de jeu siffle le début des échanges lorsque tous les joueurs des deux équipes sont prêts à commencer le match.
- Le meneur de jeu siffle pour indiquer la fin de chaque échange.

### GÉRER LES TEMPS MORTS

- Le meneur de jeu gère les 2 temps morts de 60 secondes par manche dont chaque équipe dispose. Le meneur de jeu contrôle les secondes et invite les équipes à revenir sur le terrain à la fin du temps alloué.
- Les joueurs doivent quitter le terrain lors d'un temps mort.

### GÉRER LES SUBSTITUTIONS

- Les équipes ont droit à 6 substitutions par manche (substitution : chaque remplacement d'un joueur par un autre).
- Lors d'une substitution, le joueur remplacé et le joueur remplaçant se placent côte à côte sur la ligne de côté, dans la zone avant du terrain (dans le trois mètres) avec le meneur de jeu au poteau du filet.

Les joueurs rejoignent leur place respective lorsque le meneur de jeu reçoit la confirmation du marqueur que le changement a bien été noté sur la feuille de match.

- Le meneur de jeu peut vérifier et informer les entraîneurs du nombre de substitutions restant à son équipe pour la manche.

### **GÉRER LES ÉLÉMENTS DE SÉCURITÉ DE BASE**

Le meneur de jeu veille à ce que le déroulement du match se fasse en sécurité pour les deux équipes et peut intervenir si ce n'est pas le cas.

Le meneur de jeu s'occupe :

- D'arrêter le jeu lorsqu'un objet sur le terrain obstrue la surface de jeu.
- De veiller à ce que les joueurs qui ne sont pas sur le terrain soient à une distance raisonnable de l'aire de jeu (sur le banc des joueurs ou dans le prolongement du banc).
- D'arrêter le jeu lorsqu'un joueur traverse la ligne sous le filet avec son pied (attention! Les joueurs peuvent être en contact avec la ligne, mais pas la traverser). Toutes les autres parties du corps peuvent traverser le filet à condition que le joueur ne gêne pas l'adversaire.
- De ne pas commencer un échange s'il y a de l'eau sur le terrain et près du banc des joueurs.

### **ATTITUDE DU MENEUR DE JEU**

Le meneur de jeu dirige le match sans commentaires et avec une attitude neutre. Il respecte tous les joueurs en étant juste et équitable. Il se fait respecter en n'acceptant pas de remarques déplacées, de moqueries, ni d'insultes et en avise les responsables du tournoi si c'est le cas.

**RÉMUNERATION 17\$/MATCH**

## ANNEXE 2

### Format des ligues promotion/relégation volleyball benjamin

#### 1. Les sections

- a. Toutes les équipes inscrites en volleyball benjamin seront divisées en sections. Le nombre d'équipes idéal par section est de 8 équipes. Si le nombre d'équipes total est un multiple de :
  - i. 8 : les sections auront toutes 8 équipes.
  - ii. 8 +1 : Des sections de 8 équipes et la dernière section aura 9 équipes.
  - iii. 8 +2 : Des sections de 8 équipes et les 2 dernières auront 9 équipes.
  - iv. 8 +3 : Des sections de 8 équipes et les 3 dernières auront 9 équipes.
  - v. 8 +4 : Des sections de 8 équipes et les 4 dernières auront 9 équipes.
  - vi. 8 +5 : Des sections de 8 équipes et la dernière section avec 5 équipes.
  - vii. 8 +6 : Des sections de 8 équipes et la dernière section avec 6 équipes.
  - viii. 8 +7 : Des sections de 8 équipes et la dernière section avec 7 équipes.
- b. Les sections seront nommées A, B, C, D...
- c. Les 8 (ou 9) meilleures équipes se retrouveront dans la section A, les 8 (ou 9) prochaines dans la section B et ainsi de suite.
- d. Le classement des équipes dans les sections pour le premier tournoi sera déterminé par les responsables des écoles. Les responsables inscriront leurs équipes en D3, D4N1 ou D4N2 comme avant. Avant le premier tournoi, le RSEQ placera les équipes dans une section appropriée.

#### 2. Les tournois

- a. Il y aura 4 tournois lors desquels chaque équipe jouera 4 matchs de 2 manches contre des équipes de leur section.
- b. Pour chaque section, un tournoi sera composé de 16 parties de 2 manches sur deux plateaux. La première partie débutera à 9 h et la dernière terminera à 17 h.
- c. Pour l'année scolaire 2022-23, les tournois auront lieu les weekends suivants :
  - i. 19-20 novembre 2022
  - ii. 17-18 décembre 2022
  - iii. 21-22 janvier 2023
  - iv. 18-19 février 2023

- d. Les affrontements dans chaque section seront déterminés comme suit :
  - i. Section à 5 équipes : Toutes les équipes s'affrontent lors du tournoi.



ii. Section à 6 équipes :

Rang	Rang des équipes qu'ils vont affronter lors des tournois 1 et 3				Rang des équipes qu'ils vont affronter lors des tournois 2 et 4			
1	2	3	5	6	2	3	4	6
2	1	3	4	6	1	3	4	5
3	1	2	4	5	1	2	5	6
4	2	3	5	6	1	2	5	6
5	1	3	4	6	2	3	4	6
6	1	2	4	5	1	3	4	5

iii. Section à 7 équipes :

Rang	Rang des équipes qu'ils vont affronter lors des tournois 1 et 3				Rang des équipes qu'ils vont affronter lors des tournois 2 et 4			
1	2	3	5	6	2	4	5	7
2	1	4	5	7	1	3	6	7
3	1	4	6	7	1	4	5	6
4	2	3	5	6	1	3	5	7
5	1	2	4	7	1	3	4	6
6	1	3	4	7	2	3	5	7
7	2	3	5	6	1	2	4	6

iv. Section à 8 équipes :

RANG	Rang des équipes qu'ils vont affronter lors des tournois 1 et 3				Rang des équipes qu'ils vont affronter lors des tournois 2 et 4			
1	2	4	5	7	2	3	6	8
2	1	3	6	8	1	4	5	7
3	2	4	5	7	1	4	6	8
4	1	3	6	8	2	3	5	7
5	1	3	6	8	2	4	6	7
6	2	4	5	7	1	3	5	8
7	1	3	6	8	2	4	5	8
8	2	4	5	7	1	3	6	7

v. Section à 9 équipes :

RANG	Rang des équipes qu'ils vont affronter lors des tournois 1 et 3				Rang des équipes qu'ils vont affronter lors des tournois 2 et 4			
	2	3	7	8	4	5	6	9
1	2	3	7	8	4	5	6	9
2	1	4	6	9	3	5	7	8
3	1	5	6	9	2	4	7	8
4	2	5	7	8	1	3	6	9
5	3	4	6	7	1	2	8	9
6	2	3	5	8	1	4	7	9
7	1	4	5	9	2	3	6	8
8	1	4	6	9	2	3	5	7
9	2	3	7	8	1	4	5	6

- e. Le classement de chaque section sera établi selon les critères suivants :
- Total des points pour le tournoi (2 Points par manche gagnée);
  - Ratio victoire/défaite entre les équipes à égalité;
  - Ratio manches gagnées/perdus entre les équipes à égalité;
  - Ratio points pour/contre entre les équipes à égalité;
  - Ratio manches gagnées/perdus pour tous les matchs du tournoi;
  - Ratio points pour/contre pour tous les matchs du tournoi.
- f. Après chaque tournoi, les équipes seront promues ou reléguées dans une autre section selon le classement de leur section.
- Suite au premier tournoi, les 3 premières équipes des sections B, C, D... seront promues à la section supérieure et les 3 dernières équipes de chaque section seront reléguées à la section suivante.
  - Suite au deuxième tournoi, les 3 premières équipes des sections B, C, D... seront promues à la section supérieure et les 3 dernières équipes de chaque section seront reléguées à la section suivante.
  - Suite au troisième tournoi, les 2 premières équipes des sections B, C, D... seront promues à la section supérieure et les 2 dernières équipes de chaque section seront reléguées à la section suivante.
  - Suite au quatrième tournoi, les 2 premières équipes des sections B, C, D... seront promues à la section supérieure et les 2 dernières équipes de chaque section seront reléguées à la section suivante.
3. Championnats régionaux
- Après le quatrième tournoi les équipes qui détiennent la première position de chaque section recevra la bannière de champion de ligue. Section A=Champions de ligue D3, Section B = Champions de ligue D4 Niveau 1, Section C = Champions de ligue D4 niveau 2 et ainsi de suite.

- b. Ensuite, si une ou deux équipes avaient été surclassée cadettes, ces équipes seront réintroduites dans le classement général à la première position ou aux 2 premières positions de la section A.
- c. Des groupes de 8 équipes seront alors rétablis à partir du haut du classement général final.
- d. À partir du classement général final, les 8 premières équipes participeront au championnat régional D3, les 8 prochaines au championnat régional D4, les 8 suivantes au championnat D4N2 et ainsi de suite. S'il reste 7 équipes ou 6 équipes au bas du classement ils formeront la dernière division et des séries avec des « bye » seront organisés pour eux. S'il reste 5 équipes au bas du classement, la dernière équipe ne participera pas au championnat de fin de saison et les 4 autres formeront la dernière division. S'il reste moins de 4 équipes au bas du classement, ces équipes ne participeront pas au championnat de fin de saison.